

## ТЕОРЕТИКО-ИГРОВЫЕ МОДЕЛИ КОРПОРАТИВНОГО УПРАВЛЕНИЯ\*

*В.А.Горелик (ВЦ РАН, Москва), Э.Э.Гиматова (МПУ, Москва)*

Рассматривается модель корпорации, состоящей из  $m$  производственных и  $n$  обслуживающих предприятий. В любой организационной системе производственного типа механизм функционирования состоит из механизма планирования и экономического механизма управления. В случае, когда интересы подсистем согласуемы, указанные задачи можно разделить. При этом задачей центра является разработка системы экономического регулирования деятельности подсистем и построение производственно-экономических взаимоотношений в корпорации, позволяющих скоординировать технологический процесс и максимально согласовать интересы предприятий.

В условиях рынка критерием экономической эффективности и финансовой устойчивости корпорации выступает прибыль  $\pi(X, Q)$ , где  $X$  – валовый продукт, выпускаемый всей корпорацией,  $Q$  – полный вектор факторов, предоставляемых обслуживающими предприятиями. Предлагается механизм управления, основанный на внутренних расчетных ценах и тарифах, который согласует интересы предприятий. При этом происходит декомпозиция задачи максимизации прибыли корпорации на  $n+m$  задач для каждого предприятия.

---

\*Работа выполнена при финансовой поддержке Совета Программы поддержки ведущих научных школ (грант 00-15-96137).