

ТЕОРЕТИКО-ИГРОВЫЕ МОДЕЛИ КОРПОРАТИВНОГО УПРАВЛЕНИЯ*

В.А.Горелик (ВЦ РАН, Москва), Э.Э.Гиматова (МПГУ, Москва)

Рассматривается модель корпорации, состоящей из m производственных и n обслуживающих предприятий. В любой организационной системе производственного типа механизм функционирования состоит из механизма планирования и экономического механизма управления. В случае, когда интересы подсистем согласуемы, указанные задачи можно разделить. При этом задачей центра является разработка системы экономического регулирования деятельности подсистем и построение производственно-экономических взаимоотношений в корпорации, позволяющих скординировать технологический процесс и максимально согласовать интересы предприятий.

В условиях рынка критерием экономической эффективности и финансовой устойчивости корпорации выступает прибыль $\pi(X, Q)$, где X – валовый продукт, выпускаемый всей корпорацией, Q – полный вектор факторов, предоставляемых обслуживающими предприятиями. Предлагается механизм управления, основанный на внутренних расчетных ценах и тарифах, который согласует интересы предприятий. При этом происходит декомпозиция задачи максимизации прибыли корпорации на $n+m$ задач для каждого предприятия.

*Работа выполнена при финансовой поддержке Совета Программы поддержки ведущих научных школ (грант 00-15-96137).